

3. - 4. TRINN

SKUMLE DYR – REDSEL

F A S I T

SETT STREK FRA BILDET AV DYRENE TIL RIKTIG NAVN



SLANGE



SHETLANDSPONNI



EDDERKOPP



FLAGGERMUS



GEIT



SURIKAT



ROTTE



RINGHALEMUR

3. – 4. TRINN

SKUMLE DYR – REDSEL

F A S I T

SNACK OM I KLASSEN

1. Redsel er en følelse vi får når noe virker farlig, skummelt eller bare ukjent.
2. Når vi blir redde, slår hjertet fortere, vi puster raskere, og kroppen gjør seg klar til enten å løpe vekk eller forsvare seg. Dette har hjulpet oss gjennom historien, og hjelper oss fortsatt, med å overleve – for eksempel ved å holde oss unna dyr som faktisk kan være farlige. Så litt redsel er bra, det hjelper oss å være forsiktige.
3. Noen dyr forsvare seg, for eksempel piggsvinet ruller seg sammen som en ball med piggene ut. Katten krummer ryggen og stritter med pelsen for å se større og mer skremmende ut. Noen dyr spiller døde, for eksempel enkelte frosker og småpattedyr legger seg helt stille på ryggen for å lure fienden når de er redde.
4. Surikater lager lyd når de oppdager en fare og blir redde. Ved å lage lyd advares de andre surikatene om faren, og hele flokken smetter ned i hullene i bakken.
5. Noen ganger blir redselen så sterk at den tar helt over. Da kaller vi det en fobi. En fobi er en ekstrem og ofte litt ulogisk frykt for noe som egentlig ikke er farlig. Hjernen vet kanskje at den lille edderkoppen på gulvet ikke er farlig, men kroppen reagerer likevel som om det står en løve rett foran deg!
6. Fobier er ikke noe man velger selv. Det skjer i hjernen, og handler ofte om erfaringer eller det vi har lært. Kanskje du hadde en veldig skummel opplevelse en gang – som en edderkopp på puta, eller du lærte det fra noen andre – feks av foreldrene dine. Du kan også bli påvirket av andre ting – feks filmer og fortellinger som ofte gjør dyr mer skumle enn de egentlig er. Og noen ganger vet man faktisk ikke hvorfor man har fått en fobi.
7. Mange dyr liker seg best i mørket. Noen av dem er: rotter, flaggermus, edderkopper, mange lemurarter, mus, ugler osv.
8. Lemurer – fordi de har store, blanke øyne som lyser i mørket når lys treffer dem.
9. Kunnskap! Jo mer vi lærer om dyr, jo mindre skumle blir de. Mange ganger er det vi ikke forstår det som gjør oss redde. Hvis du ikke vet hva et dyr gjør, eller hvorfor det ser ut som det gjør, er det lett å bli nervøs, redd og tro at det vil skade deg. Men når du lærer mer om dyret, forsvinner ofte frykten litt etter litt.
10. De aller fleste flaggermus spiser frukt, insekter eller nektar, ikke blod! De få flaggermusartene som drikker blod lager bare et lite bitt på huden til dyr og slikker i seg noen dråper.

3. - 4. TRINN

SKUMLE DYR – REDSEL

F A S I T

ENGELSK

Sett strek mellom bildet og det engelske navnet.

1) SPIDER

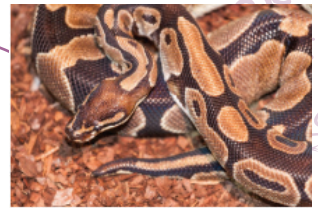
2) GOAT

3) SNAKE

4) BAT

5) MEERKAT

6) RAT



GÅTER

1. EDDERKOPP
2. FLAGGERMUS
3. SLANGE

BOKSTAVROT

1. EDDERKOPP
2. FLAGGERMUS
3. SLANGE
4. ROTTE
5. LEMUR
6. SURIKAT
7. GEIT
8. PONNI

3. – 4. TRINN

SKUMLE DYR – REDSEL

F A S I T

MATTEOPPGAVE

Løs regnestykkene og sett riktig bokstav under riktig tall for å finne løsningsordene under.

$2 \times 3 = 6$	R	$7 \times 8 = 56$	D
$3 \times 3 = 9$	S	$4 \times 5 = 20$	P
$0 \times 4 = 0$	K	$7 \times 4 = 28$	O
$4 \times 4 = 16$	L	$9 \times 4 = 36$	U
$20 - 13 = 7$	E	$10 \times 4 = 40$	M

LØSNING:

6	7	56	9	7	16
R	E	D	S	E	L

9	0	36	40	40	7	16
S	K	U	M	M	E	L

7	56	56	7	6	0	28	20	20
E	D	D	E	R	K	O	P	P

3. – 4. TRINN

SKUMLE DYR – REDSEL

F A S I T

FINN ALLE ORDENE I ORDNETTET

Ordene er skrevet vannrett, lodrett og diagonalt.

SURIKAT

ROTTE

EDDERKOPP

FLAGGERMUS

SLANGE

GEIT

LEMUR

FOBI

L	F	S	L	A	N	G	E	N	F
Å	E	T	D	L	L	S	L	O	L
L	G	M	D	Y	A	E	B	M	A
S	R	S	U	Å	N	I	M	H	G
U	P	E	R	R	G	L	U	B	G
R	K	N	K	O	E	X	R	T	E
I	F	B	O	T	T	R	R	T	R
K	O	E	P	T	L	J	S	S	M
A	M	A	G	E	I	T	V	E	U
T	I	N	H	G	E	I	T	Å	S
Q	B	R	F	F	P	I	K	M	B
E	D	D	E	R	K	O	P	P	N