

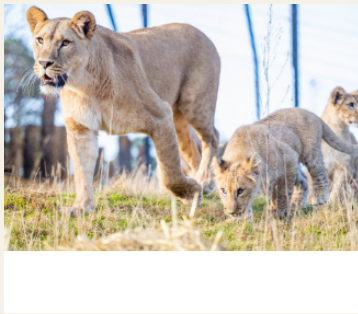
DIGITAL UNDERVISNING FRA DYREPARKEN

# 3.-4.TRINN: DYR SOM SOVER

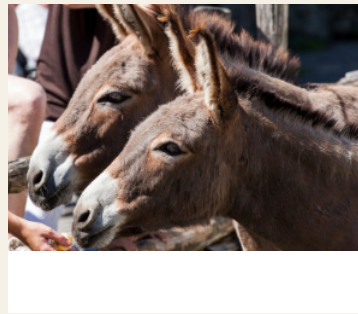
## HVILKE DYR SOVER MEST?

Sett ring rundt riktig dyr.

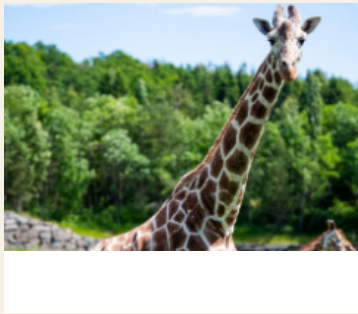
1)



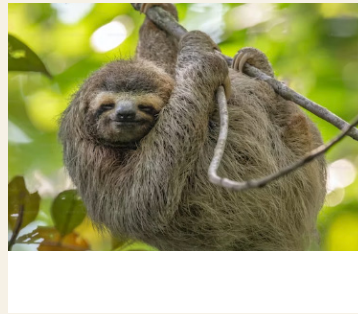
Eller



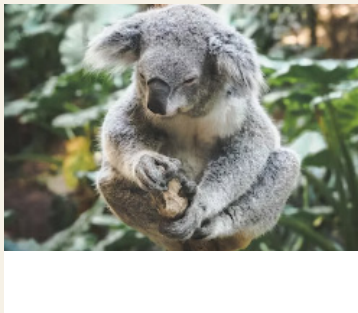
2)



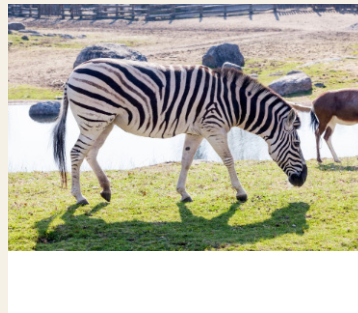
Eller



3)



Eller



# DIGITAL UNDERVISNING FRA DYREPARKEN

## 3.-4.TRINN: DYR SOM SOVER

### BONUSOPPGAVE

Vet du hva dyrene i første oppgave heter? Skriv i boksen under bildene.

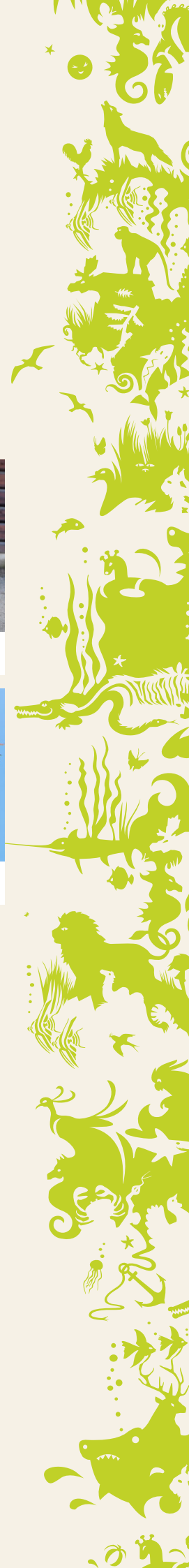
### HVILKE AV DISSE DYRENE BYGGER REDER?

Fargelegg boksen under de riktige dyrene.



### SNAKK OM I KLASSEN:

- 1) Hvorfor må dyr sove?
- 2) Må alle dyr sove?
- 3) Hvor lenge sover et menneske hvert døgn?
- 4) Hvorfor sover løver så mye?
- 5) Hvorfor tør ikke sebraer legge seg ned og sove i 8 timer?
- 6) Hvilke dyr sover aller mest?
- 7) Hvilke dyr sover minst?
- 8) Hvorfor sover delfiner bare med halve hjernen av gangen?
- 9) Vet du om noen andre dyr som sover med halve hjernen av gangen?
- 10) Hvilke dyr sover opp-ned?
- 11) Hvilke dyr kan sove på et bein?





# DIGITAL UNDERVISNING FRA DYREPARKEN

## 3.-4.TRINN: DYR SOM SOVER

### TEGNING

Lag en tegning av et dyr som sover.

### HISTORIER

- 1) Skriv en historie om hva dyret du har tegnet drømmer mens det sover.
- 2) Gå sammen to og to og fortell hverandre om en morsom drøm du har hatt en gang.

### OPPGAVE

En bjørn går i hi. Den legger seg til å sove vintersøvn 1. november og står opp igjen 30. april. Hvor mange måneder har bjørnen sovet?

### MATTEOPPGAVER

- 1) Tre sjiraffer bytter på å holde vakt og sove. En sjiraff sover en time, den andre sjiraffen sover to timer og den tredje sover tre timer. Hvor mange timer har de tre sjiraffene sovet til sammen?  
Sett opp regnestykket og regn ut.
- 2) En flokk med fire løver legger seg til å sove under et tre. De sover alle i 10 timer hver. Hvor mange timer har løveflokken sovet til sammen?  
Sett opp regnestykket og regn ut.

### ENGELSK

Sett strek mellom riktig ord og bilde.





DIGITAL UNDERVISNING FRA DYREPARKEN

# 3.-4.TRINN: DYR SOM SOVER



SLEEP

DOLPHIN

LION

SLOTH



